

Quickstart Videobearbeitung mit Olive 0.1

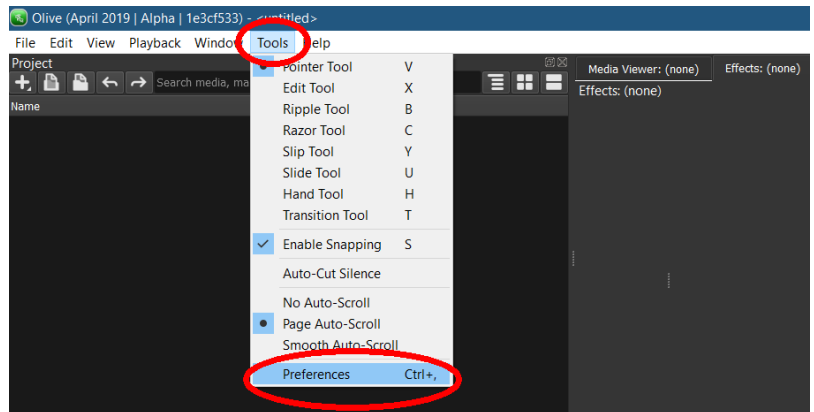
Download [Olive 0.1 Legacy Version für Windows, Mac und Linux](#)

Vorbereitungen

Alle Rohmaterialien (Videoclips, Audiodateien, Fotos) in den gleichen **Projektordner** kopieren, z.B. auf dem Desktop.

Olive starten

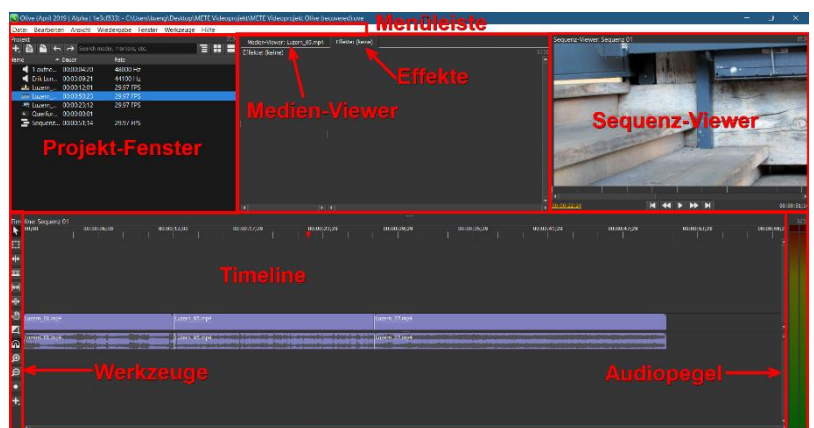
Sprache auf Deutsch wechseln unter dem Menüpunkt **Tools - Preferences**



Benötigte Fenster öffnen und schliessen über den Menüpunkt **Fenster**.

Die Fenster können verschoben und in der Grösse angepasst werden.

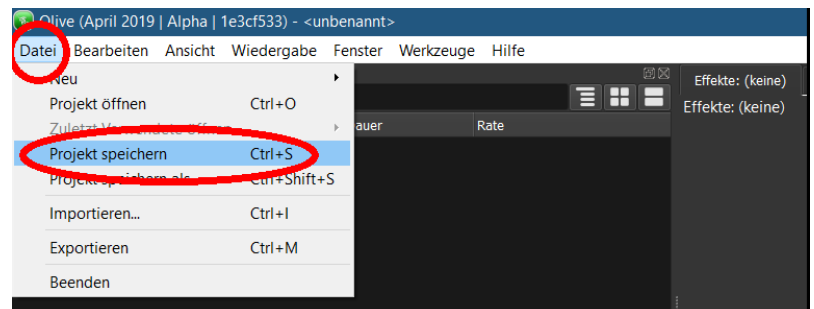
Medien-Viewer und Effekte-Fenster (umschaltbar) können so auch nebeneinander angeordnet werden.



Neues Projekt anlegen

Im Menü auf **Datei, Projekt speichern** klicken, Projektdatei mit aussagekräftigem Dateinamen im oben bereits angelegten **Projektordner** speichern.

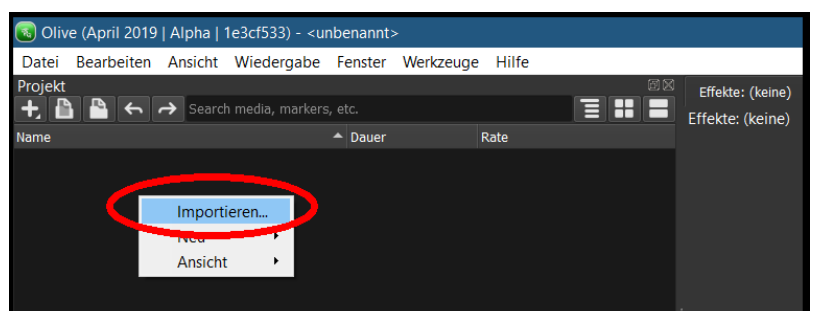
Während der Arbeit kann jetzt regelmässig per Schnellbefehl **Ctrl + S** zwischengespeichert werden.



Videos, Audiofiles oder Fotos importieren

Rechtsklick ins **Projektfenster**, **Importieren** (oder Im Menü über **Datei – Importieren**), gewünschte Datei **Öffnen**, oder mehrere Dateien markieren und **Öffnen**.

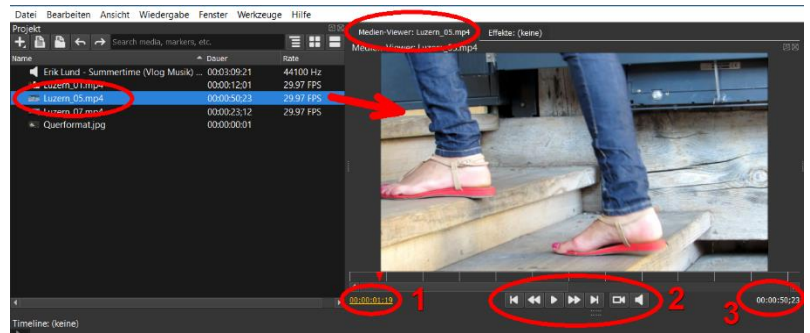
Alternativ können Dateien auch per **Drag-and-Drop** (durch hinüberziehen) hinzugefügt werden.



Vorschau von Videoclips

Videoclip im **Projektfenster** doppelklicken, im Fenster **Medien-Viewer** kann der Clip abgespielt werden.

1. Gesamtlänge des Videoclips
2. Steuerung
3. Position des Cursors



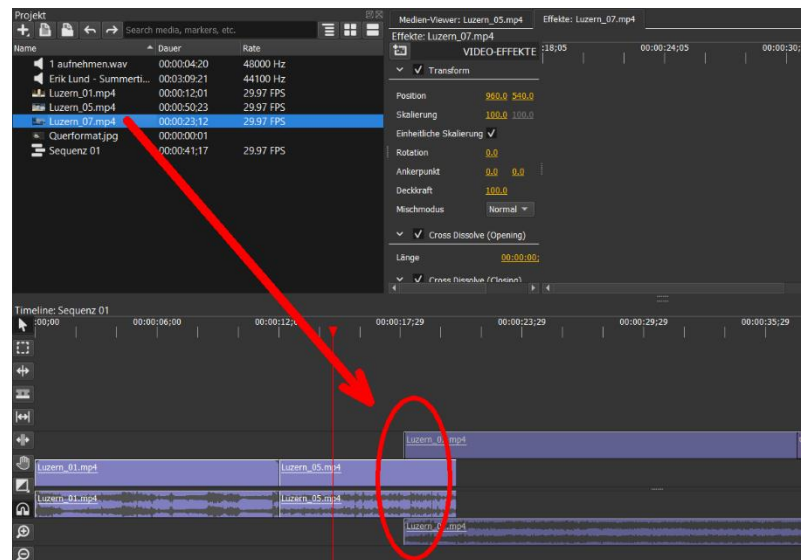
Clip zur Timeline hinzufügen

Video- oder Audioclip auf die **Zeitachse** ziehen.

Die Clips können auf mehreren Spuren eingefügt werden.

In Timeline hinein-/hinauszoomen: **Ctrl + Mausrad**

Auf Timeline vor-/zurückbewegen: **Mausrad**

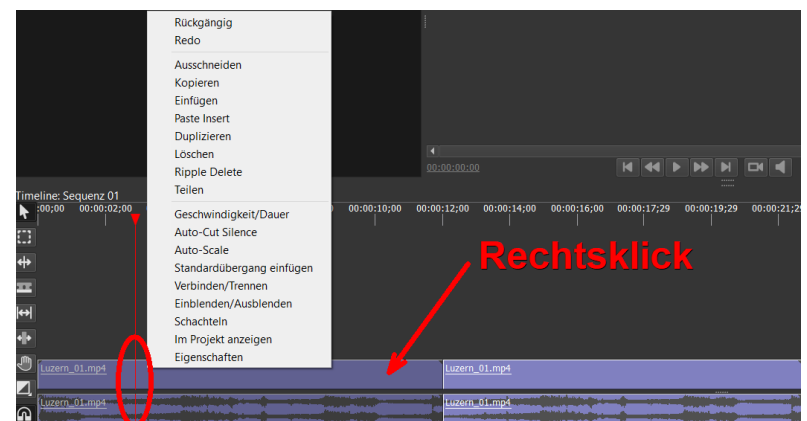


Bearbeiten

Über den Menüpunkt **Bearbeiten** sind alle Befehle zugänglich.

Mit einem Rechtsklick auf einen Clip (dunkler markiert) werden die wichtigsten Befehle ebenfalls angezeigt.

Oft gebraucht: **Rückgängig**



Wichtigste Werkzeuge

Im Fenster links von der Timeline finden sich die wichtigsten **Werkzeuge**. Alle Werkzeuge sind über den Menüpunkt **Werkzeuge** zugänglich.



Pointer-Werkzeug (V): Markieren/verschieben, Abspielposition setzen, Anfang/Ende des Clips kürzen



Bearbeitungs-Werkzeug (X): Bereiche markieren, die bearbeitet werden sollen. Mehrere Clips markieren



Ripple-Werkzeug (R): Clip am Anfang oder am Ende kürzen/wieder verlängern, ohne dass eine Lücke entsteht



Schneide-Werkzeug (C): Schneidet den Clip an der Abspielposition in zwei Teile



Snapping (S): Aktivieren- und deaktivieren des automatischen «Andockens» von Clips (Standard: Aktiviert)



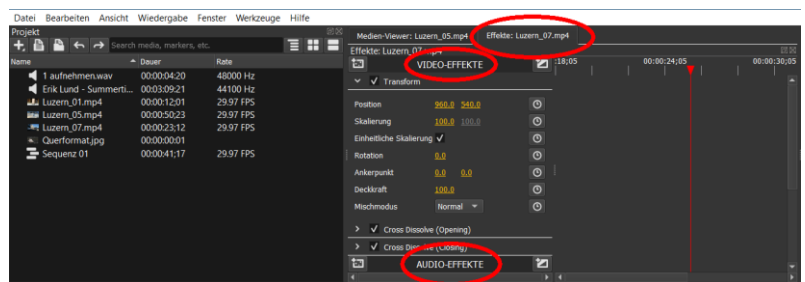
Audio aufnehmen: Auf gewünschte Startposition klicken, Aufnahmeart im Sequenz-Viewer (play blinkt rot)



Titel, Solid, Balken, etc. Hinzufügen: Titel, soliden Hintergrund usw. durch Aufziehen auf der Timeline erstellen (neue Spur). Bearbeiten im Fenster **Effekte**.

Effekte

Im Fenster **Effekte** (umschalten im Fenster **Medien-Viewer** auf Fenster **Effekte**) werden **Video-** und **Audioeffekte** zu einzelnen oder mehreren Clips hinzugefügt.

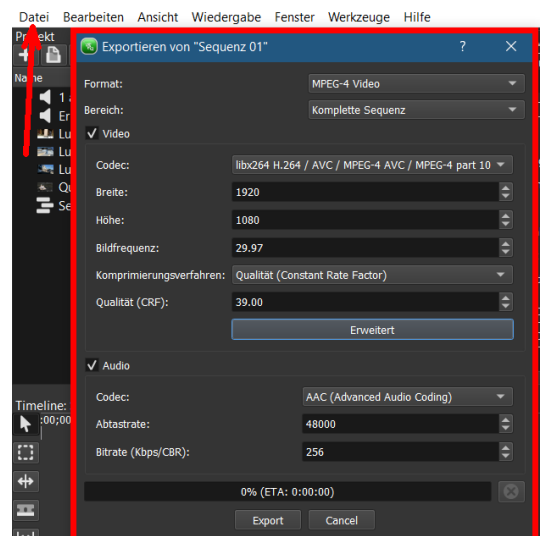


Video exportieren (rendern)

Vor dem Exportieren unbedingt noch einmal Projekt speichern (**Datei - Projekt speichern**).

Exportieren/speichern als Video über **Datei - exportieren**.

Die Vorgaben im **Exportieren**-Fenster können übernommen werden.



Detaillierte Video-Anleitungen

[Videos kostenlos schneiden mit Olive | Programm Einführung Deutsch](#)

[Video Nachkommentieren mit Stimmaufzeichnungen in Olive](#)