

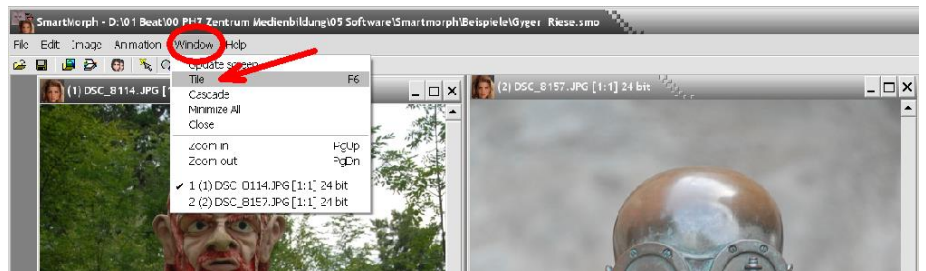
Morphen mit Smartmorph

- Zwei passende Bilder auswählen, in die gleiche Grösse bringen (z.B. 600x800 Pixel, IrfanView)

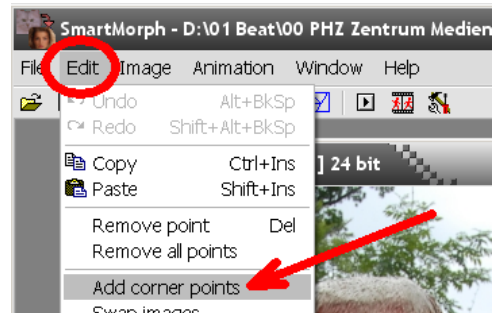
- SmartMorph öffnen, Bild öffnen über **Load image file** oder Taste **F4**. Ebenso zweites Bild öffnen.



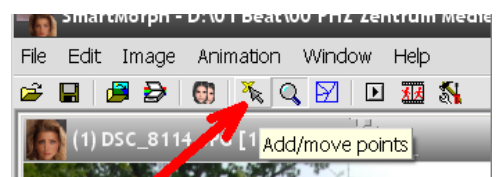
- Bilder nebeneinander anordnen (Ansicht eventuell über **Window** auf **Tile** einstellen (Taste **F6**)) Grösse kann mit der Lupe eingestellt werden oder mit **Page Up** und **Page Down**



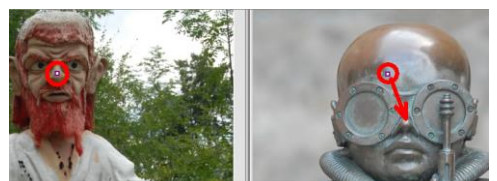
- Automatisch Eckpunkte setzen in beiden Bildern über **Edit** und **Add corner points**



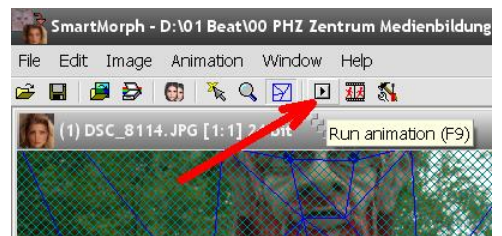
- Morphing-Punkte werden gesetzt mit dem Werkzeug **Add/move points**



- Punkt setzen im linken Bild (z.B. Nasenspitze), den Punkt im rechten Bild (leuchtet) verschieben zum entsprechenden Ort (Nasenspitze rechtes Bild)



- Ca 10 Punkte setzen, je nach Komplexität des Bildes. Die Animation kann jederzeit angeschaut werden (**Run Animation** oder Taste **F**)



- Animation speichern unter **File** und **Save as ...**. Diese Datei kann auch später noch bearbeitet werden.
- Eine Betrachtung ohne Smartmorph ist möglich: **Animation**, dann **Save as Video** und gewünschtes Format wählen. Empfohlen ist GIF. Als Loop läuft die Animation immer von Bild zu Bild hin und her. Keine weitere Bearbeitung in Smartmorph möglich.