

Das NASA-Weltraumspiel

- 00 Inhalt:** Euer Raumschiff hat auf dem Mond gerade eine Bruchlandung gebaut. Eure Überlebenschance hängt davon ab, ob ihr in diesem Spiel die richtigen Ausrüstungsgegenstände für eine Mondexpedition auswählt. Dies ist nicht im eigentlichen Sinne ein Schülerprojekt, aber ein sehr gutes Training vor Gruppenprojekten.
- 01 Autor:** **Beat Küng**
- 02 Publiziert am:** 29.5.07
- 03 Fachbereiche:** Deutsch, Lebenskunde, Physik
- 04 Dauer:** Ca. 1 Stunde
- 05 Unterrichtsform:** Einzelarbeit und Gruppenarbeit
- 06 Schwierigkeitsgrad:** Einfach
- 07 Altersstufe/Schulstufe:** Ab ca. 12 Jahren, Sekundarstufe I
- 08 Ziele:** Die optimalen Gegenstände für das Überleben auf dem Mond finden

Erkenntnis, dass die Beurteilung einer Situation durch eine Gruppe die besseren Ergebnisse bringt als die Einschätzung eines Einzelnen
Training im Argumentieren und Diskutieren
- 09 Nötige Vorkenntnisse:** Keine (einige physikalische Kenntnisse bringen Vorteile)
- 10 Material (Hardware):** 3 Arbeitsblätter (sh. Download auf dieser Seite oben)
- 11 Tools (Software):** --
- 12 Rahmenbedingungen:** Zeit 1 Stunde, durch Lehrperson angeleitet und geführt
- 13 Links/Literatur:** Weiter Informationen:
<http://de.wikipedia.org/wiki/NASA-Weltraumspiel>
- 14 Ablauf:** Siehe erstes Arbeitsblatt. Geführte Durchführung, eventuell durch einige Mondbilder Stimmung machen.
- 15 Technische Anleitung:** --
- 16 Kommentar:** Ein Experiment, das in mehr als 80 % der Fälle auch gelingt: Die Gruppenergebnisse liegen über den Einzelergebnissen.